

Autodesk Inventor - Grundlagenkurs

Im Rahmen unserer „MINT-freundlichen Schule“ bieten wir einen Autodesk Inventor - Grundlagenkurs an. Dieser Kurs vermittelt erste Kenntnisse zur schnellen Herstellung von Musterbauteilen mittels 3D-Drucker ausgehend von Konstruktionsdaten (3D-Konstruktion von der Skizze bis hin zum rapid prototyping).

Zielsetzung:

- Einblicke in die 3D-Konstruktionssoftware „Autodesk Inventor“
- Erstellung der drei Grundelemente Bauteil, Baugruppe, Zeichnungsableitung
- Erkenntnisse in der additiven Fertigung (3D-Drucker)

Zielgruppen:

- Personen, die über ein Basiswissen in dem Bereich Technisches Zeichnen sowie über Computergrundkenntnisse verfügen und erste Erfahrungen in Inventor sammeln möchten

Seminarinhalte:

- Umgang mit der Benutzeroberfläche
- Aufbau und Dateistruktur von Inventor-Modellen
- Arbeiten mit Skizzen und Skizzenelementen
- 3D-Bauteilkonstruktion
- Zusammenbau von Bauteilen und Baugruppen mit 3D-Abhängigkeiten
- 2D-Zeichnungsansichten ableiten
- Modelle drucken mit dem 3D-Drucker

Organisatorische Rahmenbedingungen:

- Teilnehmerzahl: mindestens 8, maximal 12 Personen

Teilnehmervoraussetzungen:

- Basiswissen aus dem Bereich Technisches Zeichnen und Computergrundkenntnisse

Seminarumfang und Termine:

- Do. 15.02.2018 (16:00 Uhr - 20:00 Uhr) und Sa. 17.02.2018 (09:00 Uhr - 13:00 Uhr) oder
- Sa. 17.03.2018 (08:00 Uhr - 16:00 Uhr)

Kosten:

- Teilnahmegebühr: 100,- Euro

Abschluss:

- Zertifikat

Seminarort:

- Berufliche Schulen Korbach, Standort Kasseler Straße 17, 34497 Korbach

Kontakt:

- Rückfragen: Herr Jürgen Neumeier (05631/7081 oder 7082)
- Anmeldung: Frau Kathrin Hoppe (05631/7081 oder 7082), (k.hoppe@bs-korbach.de) oder Fax (05631/62266) unter Angabe der Seminarnummer